キャンペーン版

大戦略II

CAMPAIGN VERSION

リファレンスブック

基本性能表の見方

①			移動力②	移動型③			燃料④	価格⑤
対空防御 ⑥	対地防御 ⑦	対艦防御 ⑧	占領 ⑨		輸送 ⑩		被輸送 ⑪	
武器 1 武器 2 ⑫	弾数 ⑬	射程 ⑭	航空 ⑮	ヘリ ⑯	車両 ⑰	兵員 ⑱	艦船 ⑲	

①兵器の名称

②そのユニットの移動力

③移動消費率表における移動タイプ

④保有燃料数

⑤生産時に必要な軍事費

⑥⑦⑧空、地上、艦船からの攻撃に対する回避率。高いほど命中を受けにくい。

⑨建物の占領が可能かどうか

⑩他のユニットを輸送することができるかどうか

⑪そのユニットが輸送ユニットで運ぶことができるかどうか

「可」の航空機は空母で輸送できる。

「可」のヘリコプター、ハリアー、フォージャーは空母、ヘリ空母で輸送できる。

「可」の地上車両は輸送機、輸送艦で輸送できる。

兵員部隊は輸送機、輸送可能ヘリ、輸送可能車両、輸送艦で輸送できる。

⑫武器の名称。武器３、４は武装交換用。空白の場合はその武器を持っていない。

⑬最大弾数

⑭その武器の最大射程

⑮⑯⑰⑱⑲各ユニットに対する攻撃力。高いほど命中しやすい。

航空機

ファントム　2	移動力　15	移動型　航空機	燃料　50	価格　2100	
対空防御　40	対地防御　18	対艦防御　9	占領　不可	輸送　不可	被輸送　可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器　1　AAMミサイル	4	1	65	0	0	0	0
武器　2　キカンホウ	3	1	42	77	5	10	0
武器　3　バクダン	3	1	0	0	55	60	30
武器　4　キカンホウ	3	1	39	74	5	10	0

ラファール	移動力　14	移動型　航空機	燃料　50	価格　3400	
対空防御　66	対地防御　25	対艦防御　12	占領　不可	輸送　不可	被輸送　可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器　1　AAMミサイル	3	1	70	0	0	0	0
武器　2　キカンホウ	3	1	48	83	10	15	0
武器　3　バクダン	3	1	0	0	57	62	30
武器　4　キカンホウ	3	1	45	80	10	15	0

トムキャット	移動力　15	移動型　航空機	燃料　60	価格　3400	
対空防御　68	対地防御　27	対艦防御　13	占領　不可	輸送　不可	被輸送　可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器　1　AAMミサイル	4	1	70	0	0	0	0
武器　2　キカンホウ	3	1	46	81	8	13	0
武器　3　AAM2ミサイル	3	6	65	0	0	0	0
武器　4　キカンホウ	3	1	46	81	8	13	0

イーグル	移動力　15	移動型　航空機	燃料　60	価格　3800	
対空防御　70	対地防御　27	対艦防御　13	占領　不可	輸送　不可	被輸送　不可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器　1　AAMミサイル	4	1	80	0	0	0	0
武器　2　キカンホウ	3	1	46	81	8	13	0
武器　3　バクダン	3	1	0	0	57	62	30
武器　4　キカンホウ	3	1	43	78	8	13	0

F．ファルコン	移動力　14	移動型　航空機	燃料　50	価格　3100	
対空防御　65	対地防御　24	対艦防御　12	占領　不可	輸送　不可	被輸送　不可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器　1　AAMミサイル	3	1	60	0	0	0	0
武器　2　キカンホウ	3	1	48	83	10	15	0
武器　3　バクダン	3	1	0	0	57	62	30
武器　4　キカンホウ	3	1	45	80	10	15	0

MiG－21	移動力　14	移動型　航空機	燃料　45	価格　1100	
対空防御　21	対地防御　14	対艦防御　7	占領　不可	輸送　不可	被輸送　不可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器　1　AAMミサイル	2	1	45	0	0	0	0
武器　2　キカンホウ	3	1	41	76	1	5	0
武器　3							
武器　4							

MiG－23	移動力　15	移動型　航空機	燃料　45	価格　1900	
対空防御　42	対地防御　20	対艦防御　10	占領　不可	輸送　不可	被輸送　不可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器　1　AAMミサイル	3	1	60	0	0	0	0
武器　2　キカンホウ	3	1	41	76	5	10	0
武器　3　バクダン	3	1	0	0	54	58	30
武器　4　キカンホウ	3	1	38	73	5	10	0

ＭｉＧ－２９ 移動力 14 移動型 航空機 燃料 50 価格 2800

対空防御 67 対地防御 22 対艦防御 11 占領 不可 輸送 不可 被輸送 可

			弾数	射程	航空	へり	車両	兵員	艦船
武器	1	ＡＡＭミサイル	3	1	70	0	0	0	0
武器	2	キカンホウ	3	1	47	82	8	13	0
武器	3	バクダン	3	1	0	0	54	58	30
武器	4	キカンホウ	3	1	44	79	8	13	0

ＭｉＧ－３１ 移動力 16 移動型 航空機 燃料 50 価格 2800

対空防御 50 対地防御 22 対艦防御 11 占領 不可 輸送 不可 被輸送 不可

			弾数	射程	航空	へり	車両	兵員	艦船
武器	1	ＡＡＭミサイル	2	1	65	0	0	0	0
武器	2	ＡＡＭ２ミサイル	2	5	60	0	0	0	0
武器	3								
武器	4								

Ｓｕ－２７ 移動力 15 移動型 航空機 燃料 50 価格 3100

対空防御 68 対地防御 22 対艦防御 11 占領 不可 輸送 不可 被輸送 可

			弾数	射程	航空	へり	車両	兵員	艦船
武器	1	ＡＡＭミサイル	3	1	75	0	0	0	0
武器	2	キカンホウ	3	1	44	79	6	11	0
武器	3	バクダン	3	1	0	0	54	58	30
武器	4	キカンホウ	3	1	41	76	6	11	0

フォージャー 移動力 13 移動型 航空機 燃料 40 価格 1300

対空防御 20 対地防御 9 対艦防御 4 占領 不可 輸送 不可 被輸送 可

			弾数	射程	航空	へり	車両	兵員	艦船
武器	1	ＡＡＭミサイル	1	1	45	0	0	0	0
武器	2	キカンホウ	4	1	41	76	8	13	0
武器	3	バクダン	2	1	0	0	54	58	30
武器	4								

ミラージュ　３ 移動力 15 移動型 航空機 燃料 45 価格 2000

対空防御 42 対地防御 14 対艦防御 7 占領 不可 輸送 不可 被輸送 不可

			弾数	射程	航空	へり	車両	兵員	艦船
武器	1	ＡＡＭミサイル	2	1	60	0	0	0	0
武器	2	キカンホウ	3	1	42	77	5	10	0
武器	3	バクダン	1	1	0	0	38	43	30
武器	4	キカンホウ	3	1	39	74	5	10	0

ミラージュ　Ｆ１ 移動力 15 移動型 航空機 燃料 55 価格 2300

対空防御 53 対地防御 19 対艦防御 9 占領 不可 輸送 不可 被輸送 不可

			弾数	射程	航空	へり	車両	兵員	艦船
武器	1	ＡＡＭミサイル	2	1	65	0	0	0	0
武器	2	キカンホウ	3	1	42	77	5	10	0
武器	3	バクダン	1	1	0	0	40	45	30
武器	4	キカンホウ	3	1	39	74	5	10	0

ミラージュ　２０００ 移動力 15 移動型 航空機 燃料 55 価格 2700

対空防御 58 対地防御 19 対艦防御 9 占領 不可 輸送 不可 被輸送 不可

			弾数	射程	航空	へり	車両	兵員	艦船
武器	1	ＡＡＭミサイル	3	1	70	0	0	0	0
武器	2	キカンホウ	3	1	45	80	10	15	0
武器	3	バクダン	3	1	0	0	57	62	30
武器	4	キカンホウ	3	1	42	77	10	15	0

タイガー2	移動力 14	移動型 航空機	燃料 45	価格 1600	
対空防御 34	対地防御 12	対艦防御 6	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	1	1	55	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	4	1	46	81	5	10	0
武器 3	バクダン	2	1	0	0	55	60	30
武器 4	キカンホウ	4	1	43	78	5	10	0

クフィル	移動力 15	移動型 航空機	燃料 45	価格 2400	
対空防御 54	対地防御 18	対艦防御 9	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	2	1	60	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	42	77	7	12	0
武器 3	バクダン	3	1	0	0	55	60	30
武器 4	キカンホウ	3	1	39	74	7	12	0

ドラケン	移動力 15	移動型 航空機	燃料 45	価格 1600	
対空防御 32	対地防御 17	対艦防御 8	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	2	1	60	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	40	75	2	7	0
武器 3	バクダン	1	1	0	0	38	43	30
武器 4	キカンホウ	3	1	37	72	2	7	0

ビゲン	移動力 15	移動型 航空機	燃料 50	価格 2200	
対空防御 48	対地防御 19	対艦防御 9	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	2	1	65	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	42	77	5	10	0
武器 3	バクダン	2	1	0	0	55	60	40
武器 4	キカンホウ	3	1	39	74	7	12	0

グリペン	移動力 14	移動型 航空機	燃料 50	価格 2500	
対空防御 55	対地防御 20	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	2	1	75	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	48	83	10	15	0
武器 3	バクダン	3	1	0	0	57	62	40
武器 4	キカンホウ	3	1	45	80	10	15	0

ハリアー	移動力 13	移動型 航空機	燃料 45	価格 2100	
対空防御 40	対地防御 18	対艦防御 9	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	2	1	55	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	42	77	10	15	0
武器 3	バクダン	3	1	0	0	55	60	30
武器 4	キカンホウ	3	1	39	74	10	15	0

トーネードADV	移動力 15	移動型 航空機	燃料 45	価格 2600	
対空防御 61	対地防御 27	対艦防御 13	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	3	1	80	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	46	81	8	13	0
武器 3								
武器 4								

スターファイター	移動力 14	移動型 航空機	燃料 45	価格 1200	
対空防御 28	対地防御 10	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	2	1	50	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	40	75	2	7	0
武器 3								
武器 4								

フィンバック B	移動力 15	移動型 航空機	燃料 45	価格 1400	
対空防御 30	対地防御 14	対艦防御 7	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	2	1	60	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	41	76	3	8	0
武器 3								
武器 4								

F－117	移動力 13	移動型 航空機	燃料 50	価格 4400	
対空防御 80	対地防御 40	対艦防御 20	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	3	1	75	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	45	80	10	15	0
武器 3	バクダン	3	1	0	0	57	62	30
武器 4	キカンホウ	3	1	42	77	10	15	0

ホーネット	移動力 14	移動型 航空機	燃料 50	価格 2900	
対空防御 60	対地防御 25	対艦防御 12	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	3	1	70	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	48	83	10	15	0
武器 3	バクダン	3	1	0	0	57	62	40
武器 4	キカンホウ	3	1	45	80	10	15	0

スカイホーク	移動力 12	移動型 航空機	燃料 50	価格 1200	
対空防御 19	対地防御 8	対艦防御 4	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	1	1	40	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	34	69	5	10	0
武器 3	バクダン	3	1	0	0	63	68	45
武器 4	キカンホウ	3	1	31	66	5	10	0

イントルーダー	移動力 12	移動型 航空機	燃料 50	価格 1400	
対空防御 20	対地防御 12	対艦防御 6	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	バクダン	5	1	0	0	65	70	45
武器 2								
武器 3								
武器 4								

コルセア	移動力 12	移動型 航空機	燃料 60	価格 1700	
対空防御 22	対地防御 15	対艦防御 7	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	1	1	50	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	37	72	8	13	0
武器 3	バクダン	5	1	0	0	65	70	35
武器 4	キカンホウ	3	1	34	69	8	13	0

Ａ－１０	移動力 11	移動型 航空機	燃料 40	価格 1500	
対空防御 13	対地防御 17	対艦防御 8	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	バクダン	4	1	0	0	67	72	35
武器 2	キカンホウ	5	1	1	34	49	54	0
武器 3								
武器 4								

ジャギュア	移動力 13	移動型 航空機	燃料 45	価格 1700	
対空防御 30	対地防御 12	対艦防御 6	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	ＡＡＭミサイル	2	1	50	0	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	40	75	7	12	0
武器 3	バクダン	3	1	0	0	60	65	35
武器 4	キカンホウ	3	1	37	72	7	12	0

Ｓ．エタンダール	移動力 12	移動型 航空機	燃料 45	価格 1300	
対空防御 19	対地防御 11	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	バクダン	2	1	0	0	65	70	45
武器 2	キカンホウ	3	1	34	69	8	13	0
武器 3								
武器 4								

三菱Ｆ－１	移動力 13	移動型 航空機	燃料 45	価格 1700	
対空防御 32	対地防御 16	対艦防御 8	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	バクダン	3	1	0	0	65	70	45
武器 2	キカンホウ	3	1	34	69	8	13	0
武器 3								
武器 4								

アルファジェット	移動力 12	移動型 航空機	燃料 40	価格 1200	
対空防御 16	対地防御 9	対艦防御 4	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	バクダン	2	1	0	0	65	70	35
武器 2	キカンホウ	3	1	34	69	8	13	0
武器 3								
武器 4								

Ｓｕ－２４	移動力 14	移動型 航空機	燃料 55	価格 1800	
対空防御 26	対地防御 18	対艦防御 9	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	バクダン	4	1	0	0	70	75	35
武器 2	キカンホウ	3	1	32	67	9	14	0
武器 3								
武器 4								

Ｓｕ－２５	移動力 12	移動型 航空機	燃料 40	価格 1600	
対空防御 13	対地防御 14	対艦防御 7	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	バクダン	2	1	0	0	60	70	35
武器 2	キカンホウ	5	1	1	32	47	52	0
武器 3								
武器 4								

Su－17	移動力 14	移動型 航空機	燃料 40	価格 1300			
対空防御 20	対地防御 7	対艦防御 3	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 AAMミサイル	3	1	50	0	0	0	0
武器 2 キカンホウ	3	1	34	69	4	9	0
武器 3 バクダン	3	1	0	0	61	66	35
武器 4 キカンホウ	3	1	31	66	4	9	0

F－111	移動力 14	移動型 航空機	燃料 65	価格 1900			
対空防御 28	対地防御 26	対艦防御 13	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 バクダン	6	1	0	0	70	75	35
武器 2 AAMミサイル	1	1	55	0	0	0	0
武器 3							
武器 4							

FSX	移動力 14	移動型 航空機	燃料 55	価格 2900			
対空防御 60	対地防御 27	対艦防御 13	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 AAMミサイル	3	1	70	0	0	0	0
武器 2 キカンホウ	3	1	48	83	10	15	0
武器 3 バクダン	4	1	0	0	57	62	45
武器 4 キカンホウ	3	1	45	80	10	15	0

MiG－27	移動力 14	移動型 航空機	燃料 50	価格 1700			
対空防御 24	対地防御 15	対艦防御 12	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 AAMミサイル	2	1	50	0	0	0	0
武器 2 キカンホウ	5	1	1	35	44	49	0
武器 3 バクダン	4	1	0	0	63	68	35
武器 4 キカンホウ	5	1	1	32	44	49	0

ファンタン A	移動力 14	移動型 航空機	燃料 40	価格 1100			
対空防御 18	対地防御 13	対艦防御 6	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 バクダン	2	1	0	0	63	68	35
武器 2 キカンホウ	3	1	32	67	6	11	0
武器 3							
武器 4							

トーネードIDS	移動力 15	移動型 航空機	燃料 45	価格 2600			
対空防御 44	対地防御 26	対艦防御 13	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 AAMミサイル	3	1	65	0	0	0	0
武器 2 キカンホウ	3	1	45	80	10	15	0
武器 3 バクダン	4	1	0	0	62	67	45
武器 4 キカンホウ	3	1	42	77	10	15	0

輸送機	移動力 10	移動型 航空機	燃料 60	価格 1500			
対空防御 5	対地防御 5	対艦防御 0	占領 不可	輸送 可	被輸送 不可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1							
武器 2							
武器 3							
武器 4							

ヘリコプター

イロコイ	移動力 7	移動型 航空機	燃料 35	価格 200	
対空防御 2	対地防御 8	対艦防御 0	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キジュウ	6	1	0	20	15	35	0
武器 2							

ブラックホーク	移動力 7	移動型 航空機	燃料 35	価格 300	
対空防御 5	対地防御 13	対艦防御 0	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ロケットダン	2	1	0	0	25	55	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	25	20	40	0

アパッチ	移動力 7	移動型 航空機	燃料 40	価格 700	
対空防御 10	対地防御 38	対艦防御 0	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ATMミサイル	8	1	0	0	80	0	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	27	20	50	0

ヒューイコブラ	移動力 8	移動型 航空機	燃料 35	価格 500	
対空防御 10	対地防御 28	対艦防御 0	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ATMミサイル	4	1	0	0	70	0	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	25	20	50	0

Mi-8 ヒップ	移動力 7	移動型 航空機	燃料 40	価格 250	
対空防御 0	対地防御 8	対艦防御 0	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ロケットダン	4	1	0	0	20	35	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

Mi-17 ヒップ H	移動力 7	移動型 航空機	燃料 40	価格 250	
対空防御 5	対地防御 18	対艦防御 0	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キジュウ	6	1	0	20	15	35	0
武器 2							

Mi-24 ハインド	移動力 8	移動型 航空機	燃料 40	価格 700	
対空防御 5	対地防御 18	対艦防御 0	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ATMミサイル	8	1	0	0	70	0	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	23	15	35	0

Mi-28 ハボック	移動力 7	移動型 航空機	燃料 40	価格 700	
対空防御 10	対地防御 28	対艦防御 0	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ATMミサイル	8	1	0	0	80	0	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	26	20	50	0

PAH－1	移動力 7	移動型 航空機	燃料 40	価格 500	
対空防御 5	対地防御 13	対艦防御 0	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器	名称	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	ATMミサイル	6	1	0	0	70	0	0
武器 2	キジュウ	4	1	0	25	20	40	0

ガゼル	移動力 7	移動型 航空機	燃料 40	価格 500	
対空防御 5	対地防御 13	対艦防御 0	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器	名称	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	ATMミサイル	4	1	0	0	70	0	0
武器 2	キジュウ	4	1	0	25	20	50	0

S．ピューマ	移動力 8	移動型 航空機	燃料 40	価格 250	
対空防御 10	対地防御 18	対艦防御 0	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

武器	名称	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	キジュウ	4	1	0	20	15	35	0
武器 2								

リンクス	移動力 7	移動型 航空機	燃料 40	価格 300	
対空防御 10	対地防御 18	対艦防御 0	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

武器	名称	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	ロケットダン	2	1	0	0	20	50	0
武器 2	キジュウ	4	1	0	15	15	40	0

ホッカム	移動力 8	移動型 航空機	燃料 40	価格 750	
対空防御 20	対地防御 10	対艦防御 0	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器	名称	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	3	1	35	55	0	0	0
武器 2	キカンホウ	3	1	17	22	30	16	0

オスプレイ	移動力 9	移動型 航空機	燃料 40	価格 650	
対空防御 20	対地防御 10	対艦防御 0	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

武器	名称	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	AAMミサイル	1	1	30	50	0	0	0
武器 2	キジュウ	3	1	13	18	13	18	0

M1エイブラムス	移動力 7	移動型 キャタピラ2	燃料 44	価格 600	
対空防御 20	対地防御 65	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器	名称	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	ホウ	7	1	0	0	81	73	0
武器 2	キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

M60A3	移動力 6	移動型 キャタピラ2	燃料 50	価格 450	
対空防御 18	対地防御 44	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器	名称	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	ホウ	9	1	0	0	74	67	0
武器 2	キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

戦闘車両

T－80	移動力 7	移動型 キャタピラ2	燃料 50	価格 550			
対空防御 20	対地防御 60	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	7	1	0	0	79	72	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	25	15	35	0
T－72	移動力 6	移動型 キャタピラ2	燃料 55	価格 500			
対空防御 18	対地防御 56	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	7	1	0	0	77	70	0
武器 2 キジュウ	3	1	0	15	15	35	0
T－64	移動力 6	移動型 キャタピラ2	燃料 55	価格 500			
対空防御 18	対地防御 50	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	7	1	0	0	77	70	0
武器 2 キジュウ	3	1	0	25	15	35	0
T－62	移動力 5	移動型 キャタピラ2	燃料 45	価格 400			
対空防御 16	対地防御 42	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	7	1	0	0	42	67	0
武器 2 キジュウ	3	1	0	15	15	35	0
レオパルド2	移動力 7	移動型 キャタピラ2	燃料 55	価格 600			
対空防御 22	対地防御 68	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	8	1	0	0	83	73	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0
レオパルド1	移動力 6	移動型 キャタピラ2	燃料 60	価格 500			
対空防御 14	対地防御 45	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	9	1	0	0	67	67	0
武器 2 キジュウ	3	1	0	15	15	35	0
チャレンジャー	移動力 7	移動型 キャタピラ3	燃料 38	価格 600			
対空防御 24	対地防御 76	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	9	1	0	0	78	73	0
武器 2 キジュウ	3	1	0	15	15	35	0
チーフテン	移動力 6	移動型 キャタピラ2	燃料 40	価格 550			
対空防御 18	対地防御 61	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	9	1	0	0	76	70	0
武器 2 キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

センチュリオン	移動力 5	移動型 キャタピラ3	燃料 38	価格 400	
対空防御 16	対地防御 31	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	9	1	0	0	58	60	0
武器 2 キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

８９式戦車	移動力 7	移動型 キャタピラ2	燃料 55	価格 600	
対空防御 28	対地防御 67	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	8	1	0	0	78	73	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

７４式戦車	移動力 6	移動型 キャタピラ3	燃料 40	価格 500	
対空防御 16	対地防御 43	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	8	1	0	0	71	69	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

ルクレルク	移動力 7	移動型 キャタピラ2	燃料 55	価格 550	
対空防御 20	対地防御 67	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	8	1	0	0	78	73	0
武器 2 キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

ＡＭＸ－３０	移動力 6	移動型 キャタピラ2	燃料 55	価格 500	
対空防御 14	対地防御 42	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	8	1	0	0	69	70	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

メルカバ Ｍｋ３	移動力 6	移動型 キャタピラ3	燃料 50	価格 500	
対空防御 22	対地防御 60	対艦防御 10	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	9	1	0	0	78	70	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	45	0

Ｓタンク	移動力 6	移動型 キャタピラ2	燃料 39	価格 500	
対空防御 14	対地防御 46	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	8	1	0	0	68	70	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

８０式戦車	移動力 6	移動型 キャタピラ2	燃料 50	価格 500	
対空防御 16	対地防御 52	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	7	1	0	0	68	70	0
武器 2 キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

６９式戦車	移動力 5	移動型 キャタピラ２	燃料 50	価格 400			
対空防御 14	対地防御 42	対艦防御 10	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 １ ホウ	7	1	0	0	59	60	0
武器 ２ キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

ＢＲＤＭ－２	移動力 8	移動型 タイヤ１	燃料 75	価格 250			
対空防御 1	対地防御 2	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 １ ＡＴＭミサイル	5	1	0	0	80	0	0
武器 ２ キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

ＡＭＸ－１０ＲＣ	移動力 8	移動型 タイヤ３	燃料 60	価格 200			
対空防御 5	対地防御 20	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 １ ホウ	7	1	0	0	50	50	0
武器 ２ キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

スコーピオン	移動力 8	移動型 キャタピラ１	燃料 64	価格 250			
対空防御 6	対地防御 32	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 １ ホウ	7	1	0	0	48	50	0
武器 ２ キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

テレダインＡＧＳ	移動力 8	移動型 キャタピラ１	燃料 50	価格 350			
対空防御 6	対地防御 35	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 １ ホウ	8	1	0	0	70	73	0
武器 ２ キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

ヤグアル２	移動力 6	移動型 キャタピラ３	燃料 40	価格 300			
対空防御 10	対地防御 25	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 １ ＡＴＭミサイル	9	1	0	0	80	0	0
武器 ２ キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

Ｉｋｖ９１	移動力 7	移動型 キャタピラ１	燃料 43	価格 250			
対空防御 6	対地防御 32	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 １ ホウ	6	1	0	0	60	60	0
武器 ２ キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

６２式軽戦車	移動力 5	移動型 キャタピラ３	燃料 50	価格 150			
対空防御 12	対地防御 36	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 １ ホウ	7	1	0	0	52	40	0
武器 ２ キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

ＰＴ－７６	移動力 6	移動型 キャタピラ1	燃料 38	価格 200			
対空防御 4	対地防御 21	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	7	1	0	0	46	40	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

６０式無反動砲	移動力 6	移動型 キャタピラ3	燃料 35	価格 200			
対空防御 0	対地防御 0	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	8	1	0	0	53	40	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

ＡＭＸ－１３	移動力 6	移動型 キャタピラ3	燃料 40	価格 200			
対空防御 10	対地防御 27	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	6	1	0	0	50	50	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

Ｍ９０１	移動力 6	移動型 キャタピラ1	燃料 48	価格 300			
対空防御 4	対地防御 12	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ＡＴＭミサイル	8	1	0	0	80	0	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

対空車両

ゲパルト	移動力 7	移動型 キャタピラ3	燃料 55	価格 400			
対空防御 30	対地防御 28	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キカンホウ	8	1	55	85	35	50	0
武器 2							

ローランド２	移動力 7	移動型 キャタピラ3	燃料 50	価格 400			
対空防御 42	対地防御 11	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ＳＡＭミサイル	4	1	65	95	0	0	0
武器 2 キジュウ	2	1	0	15	15	20	0

ＤＣＡ３０	移動力 6	移動型 キャタピラ3	燃料 35	価格 350			
対空防御 30	対地防御 23	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キカンホウ	8	1	45	75	30	47	0
武器 2							

８７式対空自走砲	移動力 7	移動型 キャタピラ3	燃料 40	価格 400			
対空防御 30	対地防御 28	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キカンホウ	8	1	55	85	35	50	0
武器 2							

SA-9 ガスキン	移動力 8	移動型 タイヤ1		燃料 75	価格 350		
対空防御 32	対地防御 5	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 SAMミサイル 武器 2	4	1	60	85	0	0	0
SA-8 ゲッコー	移動力 6	移動型 タイヤ1		燃料 60	価格 300		
対空防御 32	対地防御 3	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 SAMミサイル 武器 2	6	1	60	85	0	0	0
SA-13 ゴーフル	移動力 6	移動型 キャタピラ3		燃料 45	価格 350		
対空防御 32	対地防御 9	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 SAMミサイル 武器 2 キジュウ	4 3	1 1	65 0	95 15	0 15	0 20	0 0
ZSU-23-4 シルカ	移動力 5	移動型 キャタピラ3		燃料 35	価格 300		
対空防御 22	対地防御 3	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キカンホウ 武器 2	8	1	40	65	25	45	0
M48チャパレル	移動力 6	移動型 キャタピラ1		燃料 50	価格 350		
対空防御 32	対地防御 7	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 SAMミサイル 武器 2	4	1	60	85	0	0	0
RCM748 レイピア	移動力 6	移動型 キャタピラ1		燃料 48	価格 350		
対空防御 32	対地防御 5	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 SAMミサイル 武器 2 キジュウ	8 3	1 1	60 0	85 15	0 15	0 20	0 0
81式対空ミサイル	移動力 7	移動型 タイヤ2		燃料 45	価格 300		
対空防御 30	対地防御 0	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 SAMミサイル 武器 2	4	1	65	95	0	0	0
M163対空砲	移動力 6	移動型 キャタピラ1		燃料 48	価格 300		
対空防御 14	対地防御 12	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キカンホウ 武器 2	6	1	35	65	25	45	0

ＺＳＵ－Ｘ	移動力 6	移動型 キャタピラ３	燃料 50	価格 400			
対空防御 30	対地防御 24	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キカンホウ	8	1	55	85	40	60	0
武器 2							

クロタル	移動力 7	移動型 タイヤ２	燃料 50	価格 350			
対空防御 31	対地防御 5	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ＳＡＭミサイル	4	1	65	95	0	0	0
武器 2							

ＡＤＡＴＳ	移動力 7	移動型 キャタピラ２	燃料 50	価格 500			
対空防御 35	対地防御 25	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ＳＡＭミサイル	8	1	65	85	60	0	0
武器 2 キカンホウ	4	1	5	25	25	30	0

ＡＲＭＡＤ	移動力 6	移動型 キャタピラ３	燃料 40	価格 300			
対空防御 40	対地防御 10	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ＳＡＭミサイル	4	1	50	75	0	0	0
武器 2 キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

８０式対空自走砲	移動力 7	移動型 キャタピラ３	燃料 50	価格 350			
対空防御 30	対地防御 20	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キカンホウ	8	1	45	70	30	50	0
武器 2							

６３式対空自走砲	移動力 5	移動型 キャタピラ３	燃料 40	価格 250			
対空防御 20	対地防御 3	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キカンホウ	6	1	35	55	15	15	0
武器 2							

ホーク	移動力 6	移動型 キャタピラ２	燃料 45	価格 350			
対空防御 32	対地防御 7	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ＳＡＭ２ミサイル	2	5	65	85	0	0	0
武器 2							

SA-4 ガネフ	移動力 6	移動型 キャタピラ３	燃料 40	価格 350			
対空防御 35	対地防御 5	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ＳＡＭ２ミサイル	2	7	65	85	0	0	0
武器 2							

SA-6 ゲンフル	移動力 6	移動型 キャタピラ2	燃料 45	価格 350	
対空防御 32	対地防御 6	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	ＳＡＭ２ミサイル	3	6	65	85	0	0	0
武器 2								

自走砲・ロケット砲

ＢＭ－２１	移動力 6	移動型 タイヤ2	燃料 50	価格 300	
対空防御 0	対地防御 0	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	ロケットホウ	5	4	0	0	40	50	0
武器 2								

Ｍ１９７３	移動力 6	移動型 キャタピラ2	燃料 50	価格 400	
対空防御 5	対地防御 15	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	カノン	6	4	0	0	60	65	0
武器 2	キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

Ｍ１０９	移動力 6	移動型 キャタピラ2	燃料 50	価格 400	
対空防御 5	対地防御 15	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	カノン	6	4	0	0	60	65	0
武器 2	キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

ＭＬＲＳ	移動力 6	移動型 キャタピラ2	燃料 50	価格 400	
対空防御 5	対地防御 8	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	ロケットホウ	6	5	0	0	45	55	0
武器 2								

７５式１５５ｍｍ	移動力 6	移動型 キャタピラ3	燃料 50	価格 400	
対空防御 5	対地防御 15	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	カノン	6	4	0	0	60	65	0
武器 2	キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

７５式１３０ｍｍ	移動力 6	移動型 キャタピラ3	燃料 50	価格 350	
対空防御 5	対地防御 5	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	ロケットホウ	5	4	0	0	45	50	0
武器 2								

１５５ＧＣＴ	移動力 6	移動型 キャタピラ3	燃料 50	価格 400	
対空防御 5	対地防御 15	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

武器		弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1	カノン	6	4	0	0	60	65	0
武器 2	キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

Vk155	移動力 5	移動型 キャタピラ2	燃料 50	価格 400	
対空防御 5	対地防御 15	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 カノン	6	4	0	0	60	65	0
武器 2							

83式自走砲	移動力 6	移動型 キャタピラ3	燃料 50	価格 400	
対空防御 5	対地防御 15	対艦防御 5	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 カノン	6	4	0	0	60	65	0
武器 2 キジュウ	3	1	0	15	15	35	0

輸送車・補給車

M2ブラッドレイ	移動力 6	移動型 キャタピラ1	燃料 48	価格 350	
対空防御 6	対地防御 30	対艦防御 5	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ATMミサイル	2	1	0	0	80	0	0
武器 2 キカンホウ	5	1	0	25	25	45	0

マルダー	移動力 7	移動型 キャタピラ2	燃料 60	価格 350	
対空防御 12	対地防御 35	対艦防御 5	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ATMミサイル	1	1	0	0	75	0	0
武器 2 キカンホウ	5	1	0	25	25	40	0

FV510 ウォリアー	移動力 7	移動型 キャタピラ2	燃料 50	価格 350	
対空防御 10	対地防御 33	対艦防御 5	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キカンホウ	5	1	0	25	25	40	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

BMP－1	移動力 7	移動型 キャタピラ1	燃料 50	価格 300	
対空防御 4	対地防御 25	対艦防御 5	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	7	1	0	0	20	43	0
武器 2 ATMミサイル	1	1	0	0	60	0	0

BMP－2	移動力 6	移動型 キャタピラ1	燃料 50	価格 350	
対空防御 6	対地防御 28	対艦防御 5	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ATMミサイル	1	1	0	0	65	0	0
武器 2 キカンホウ	6	1	0	20	20	40	0

AMX－10P	移動力 6	移動型 キャタピラ1	燃料 45	価格 350	
対空防御 6	対地防御 27	対艦防御 5	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キカンホウ	5	1	0	25	25	40	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

Pbv G	移動力 7	移動型 キャタピラ1	燃料 50	価格 350	
対空防御 8	対地防御 30	対艦防御 5	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キカンホウ	6	1	0	25	25	40	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

M113	移動力 6	移動型 キャタピラ1	燃料 45	価格 250	
対空防御 4	対地防御 19	対艦防御 5	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キカンジュウ	5	1	0	15	15	35	0
武器 2							

73式装甲車	移動力 6	移動型 キャタピラ1	燃料 35	価格 300	
対空防御 4	対地防御 23	対艦防御 5	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キジュウ	5	1	0	15	15	35	0
武器 2							

LVTP-7	移動力 7	移動型 キャタピラ1	燃料 48	価格 350	
対空防御 4	対地防御 15	対艦防御 5	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	9	1	0	0	20	40	0
武器 2 キジュウ	4	1	0	15	15	35	0

88式歩兵戦闘車	移動力 7	移動型 キャタピラ1	燃料 50	価格 400	
対空防御 15	対地防御 35	対艦防御 5	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ATMミサイル	3	1	0	0	80	0	0
武器 2 キジュウ	6	1	0	15	15	35	0

77式兵員輸送車	移動力 6	移動型 キャタピラ2	燃料 48	価格 200	
対空防御 3	対地防御 3	対艦防御 5	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キジュウ	6	1	0	15	15	35	0
武器 2							

トラック	移動力 6	移動型 タイヤ2	燃料 80	価格 100	
対空防御 0	対地防御 0	対艦防御 0	占領 不可	輸送 可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キジュウ	5	1	0	15	15	35	0
武器 2							

補給車	移動力 6	移動型 タイヤ2	燃料 80	価格 200	
対空防御 0	対地防御 0	対艦防御 0	占領 不可	輸送 不可	被輸送 可

	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 キジュウ	6	1	0	15	15	20	0
武器 2							

兵　員

歩兵	移動力 3	移動型　兵員	燃料 70	価格 100	
対空防御 7	対地防御 10	対艦防御 0	占領 可	輸送 不可	被輸送 可

武器	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ショウジュウ	8	1	0	13	13	48	0
武器 2	0						

重歩兵	移動力 2	移動型　兵員	燃料 60	価格 200	
対空防御 3	対地防御 5	対艦防御 0	占領 可	輸送 不可	被輸送 可

武器	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ＡＴＭミサイル	4	1	0	0	55	30	0
武器 2 ＳＡＭミサイル	2	1	10	60	0	0	0

エリート兵	移動力 3	移動型　兵員	燃料 80	価格 250	
対空防御 8	対地防御 20	対艦防御 0	占領 可	輸送 不可	被輸送 可

武器	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ＡＴＭミサイル	4	1	0	0	60	0	0
武器 2 ショウジュウ	6	1	0	16	20	60	0

動員兵	移動力 3	移動型　兵員	燃料 50	価格 70	
対空防御 2	対地防御 5	対艦防御 0	占領 可	輸送 不可	被輸送 可

武器	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 マシンガン	6	1	0	9	13	35	0
武器 2							

人民兵	移動力 2	移動型　兵員	燃料 50	価格 50	
対空防御 0	対地防御 0	対艦防御 0	占領 可	輸送 不可	被輸送 可

武器	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 マシンガン	6	1	0	8	10	20	0
武器 2							

ゲリラ兵	移動力 4	移動型　兵員	燃料 50	価格 100	
対空防御 2	対地防御 5	対艦防御 0	占領 可	輸送 不可	被輸送 可

武器	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 マシンガン	6	1	0	9	13	30	0
武器 2							

艦　船

駆逐艦	移動力 6	移動型　艦船	燃料 100	価格 5000	
対空防御 60	対地防御 70	対艦防御 50	占領 不可	輸送 不可	被輸送 不可

武器	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 タイカンミサイル	10	5	0	0	0	0	80
武器 2 ホウ	15	1	35	60	60	70	30

空母	移動力 5	移動型　艦船	燃料 150	価格 10000	
対空防御 60	対地防御 60	対艦防御 40	占領 不可	輸送 可	被輸送 不可

武器	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ＳＡＭ２ミサイル	9	6	60	80	0	0	0
武器 2 キカンホウ	10	1	35	60	30	30	0

ヘリ空母	移動力 5	移動型 艦船	燃料 150	価格 7500			
対空防御 50	対地防御 60	対艦防御 40	占領 不可	輸送 可	被輸送 不可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 SAM2ミサイル	7	6	60	80	0	0	0
武器 2 キカンホウ	10	1	35	60	30	30	0
輸送艦	移動力 4	移動型 艦船1	燃料 125	価格 4000			
対空防御 40	対地防御 50	対艦防御 30	占領 不可	輸送 可	被輸送 不可		
	弾数	射程	航空	ヘリ	車両	兵員	艦船
武器 1 ホウ	8	3	0	0	40	40	10
武器 2 キカンホウ	8	1	40	55	30	30	0

マップの解説

各マップにおいて表示されている数字、★マークは次のような意味です。

参　加　国：ゲーム開始時に参加している国を示しています。
国　　　力：左から、都市数・空港数・港数を示しています
プレイヤー：マップの制作者がプレイヤーを想定している国が PLAYER、コンピュータを想定している国が COMPUTER になっています。
難　易　度：★が多い程、難易度が高くなります。(基本的には BLUE 国をユーザーが担当している場合を基準としています)

なお、キャンペーンモードのマップは、シナリオ性があるので、ここではあえて解説していませんが、ソロ（通常）マップを制覇された方なら、問題なくプレイできると思います。

[1] *Island Campaign*

参　加　国	BLUE	RED
国　　　力	14/2/3	4/2/3
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER
難　易　度	★	

大戦略シリーズではお馴染みのマップです。初心者の方には最初にこのマップでプレイするのが良いでしょう。このマップは島の中央部あたりで激戦となりますが、そこを突破さえすれば後は楽でしょう。

[2] *At the Orient*

参　加　国	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
国　　　力	5/2/0	5/2/0	8/3/2	5/2/1
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER	COMPUTER
難　易　度	★★★★			

中東を舞台とした実在マップです。基本的には地上戦が主体となりますが、航空機部隊をうまく使わないと、かなり苦戦するでしょう。GREEN 国や YELLOW 国でプレイするときは、艦船ユニットが有効でしょう。

[3] *SUPER BATTLE*

参加国	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
国力	2/1/0	23/6/0	11/2/0	10/3/0
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER	COMPUTER
難易度	★★★			

このマップは BLUE 国と YELLOW 国との距離がかなり近いため、BLUE 国は素早く YELLOW 国を占領しなければなりません。

[4] *CENTRAL ISLAND*

参加国	BLUE	RED	GREEN
国力	6/3/1	13/5/0	9/0/0
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER
難易度	★★		

BLUE 国は 2 ヶ国間に挟まれており、どちらの国を攻めるにも難点があります。しかし、1 ヶ国を占領すればあとはかなり楽になるでしょう。

[5] *Walking Shadow*

参加国	BLUE	RED
国力	5/2/0	8/3/0
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER
難易度	★★★	

この 2 ヶ国戦マップは大河によって区切られており、5 つの橋で大陸がつながっています。BLUE 国は、最初のうちは橋の手前で RED 国の進軍を止め、都市数がある程度増えたら、機会をみて橋を渡って反撃に出た方が良いでしょう。

[6] *STREET FIGHT*

参加国	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
国力	4/2/1	10/4/2	10/4/0	10/4/0
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER	COMPUTER
難易度	★★★★★			

BLUE 国は他国のに比べて都市数が少なく、侵攻先で他の 3 ヶ国に挟まれるというかなり状況が厳しいマップです。とりあえず、GREEN 国を占領することが第一でしょう。

[7] *Northeast Plain*

参加国	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
国力	3/2/0	6/3/3	6/2/2	11/3/1
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER	COMPUTER
難易度	★★★			

中国北東部の地形を扱った実在マップです。このマップは特に中立都市が多いので、着実に都市を占領しつつ、他国を占領していくのが良いでしょう。

[8] *Triumphal Cry*

参加国	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
国力	4/2/0	8/2/0	7/1/1	9/5/0
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER	COMPUTER
難易度	★★★			

このマップは中央部に 2 つの湖があり、そのために南北に通じるルートが限られるので、その周辺の都市や空港がかなり重要になってきます。

[9] *MULTI MISSION*

参加国	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
国力	3/3/1	16/4/0	12/6/0	4/3/2
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER	COMPUTER
難易度	★★★★			

海峡を舞台としたこのマップは、4ヶ国が四隅に位置しており、BLUE国は最も近いYELLOW国を占領しなければなりません。また、北に位置するRED国に注意しなければYELLOW国占領後もかなり状況が厳しくなるでしょう。

[10] *Russian Roulette*

参加国	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
国力	1/1/0	14/12/0	9/3/3	12/16/0
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER	COMPUTER
難易度	★★★			

BLUE国は都市数が極端に少ないため、隣国のGREEN国を占領しなければなりません。占領後も近くに都市が少ない為、かなり状況が苦しく、YELLOW国をいかに占領するかがポイントになるでしょう。

[11] *Before Dawn*

参加国	BLUE	RED
国力	10/10/0	7/6/0
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER
難易度	★	

このマップでは北上しながら進軍する際、中央に位置する細いくびれの部分での戦いがメインになっています。また、山脈が多いため移動が困難になるでしょう。

[12] *Bay of Tactics*

参加国	BLUE	RED	GREEN
国力	15/3/2	11/3/2	11/3/2
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER
難易度	★★		

このマップでは中央に広がる海を利用し上陸作戦をするのがよいでしょう。また、GREEN国の動きにも注意してください。

[13] *Defense Force*

参加国	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
国力	5/3/0	5/3/0	5/3/0	5/3/0
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER	COMPUTER
難易度	★★★			

中央に位置する山岳地帯では最も戦闘が激しくなることと思いますが、この山をどう利用するかがポイントでしょう。

[14] *Midnight Sun*

参加国	BLUE	RED
国力	5/2/0	23/6/1
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER
難易度	★★★	

BLUE 国が非常に不利なマップです。とにかく、少しでも多くの都市を占領し、力を蓄えて巨大な RED 国の要塞都市を占領して下さい。

[15] *South West 5*

参加国	BLUE	RED
国力	34/2/0	34/2/0
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER
難易度	★★	

マップ右下の都市群での戦闘がメインになるでしょうが、マップ左上に散らばる都市をうまく利用して早く相手を囲む山を越えて下さい。山の中の都市を取りさえすれば、相手が落ちるのは時間の問題でしょう。

[16] *MOON SONG*

参加国	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
国力	8/3/2	11/3/0	8/2/0	7/4/2
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER	COMPUTER
難易度	★★			

大きく中央に広がる海のため、スムーズに部隊を進めるのが難しくなっています。幾つかある飛行場を含む都市群を利用して、うまく部隊を輸送して下さい。なお、GREEN 国と YELLOW 国に同盟を組ませた方がより面白くなります。

[17] *War of Strait*

参加国	BLUE	RED	GREEN
国力	5/4/2	5/4/2	5/4/2
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER
難易度	★★★		

海峡での戦闘を想定したこのマップは序盤では陸戦、中盤では中央の島が重要になるでしょう。

[18] *Lake at Nigti*

参加国	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
国力	5/3/2	5/3/2	5/3/2	5/3/2
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER	COMPUTER
難易度	★★★			

湖を挟んで対峙する 4 ヵ国戦で、湖上での艦船の運用がひんぱんにおこると思いますが、航空支援も怠らないように注意してください。

[19] *Self Your Bady*

参加国	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
国力	3/2/2	3/2/2	5/3/3	4/3/2
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER	COMPUTER
難易度	★★★			

このマップでのポイントは、中央に位置する半島を足掛かりにして、領土を広げていくことがポイントとなるでしょう。

[20] *Sea Battle*

参 加 国	BLUE	RED	YELLOW
国　　力	2/2/2	10/4/4	8/3/3
プレイヤー	PLAYER	COMPUTER	COMPUTER
難 易 度	★★		

海上戦が主体のこのマップはいくつもの海峡があり、その近くにある橋の確保が重要となるでしょう。BLUE 国は、中立都市を占領しつつYELLOW国を先に征服するのが良いでしょう。

マイクロキャビン®

〒514　三重県四日市市安島2－9－12
TEL　(0593)51－6482
FAX Ⓕ (0593)54－5838

©1989 システムソフト ©1992 MICRO CABIN CORP.